**- OSSP – 통산1위 ( 2 ) 주차 진행 상황 보고서-**

작성일 : 2021-05-01

**\* 제안서 발표 교수님 피드백**

- “RPG”는 온라인에서 유저끼리 상호작용 할 수 있음을 의미하기도 함. 이는 본 팀에서 의도한 테트리스의 방향과는 맞지 않음. 본 팀에서는 단순히 개인의 계정의 레벨을 올리는데 중점을 두고 있어 “육성” 요소를 가미한 테트리스가 적당한 표현으로 보임.

- 사용자 계정을 생성하다 보니 그 계정의 정보를 저장할 공간이 필요함. 처음엔 로컬 폴더(asset)에 저장하려 했지만 이 경우 다른 컴퓨터에서는 로그인이 불가하게 됨. 따라서 firebase를 데이터베이스로 이용하여 ID, PW 그리고 레벨, 경험치, 기록 등을 저장한단면 더욱 다양한 공간에서 육성을 할 수 있음.

**\* 추후 해결 과제**

- 17woljang팀의 테트리스가 venv를 사용해도 랭킹 시스템이 제대로 작동하지 않는 문제 발생.

따라서 베이스 코드를 다른 팀의 테트리스로 변경할지 코드의 문제점을 찾을지 결정해야 함

**\* 차주 계획**

- 전체적으로 코드에서 필요없는 기능을 빼고 firebase 코드 추가, 투명도 적용 후 실행.

- 유하 : 코드 수정 및 제거

- 정필 : firebase 관련 코드 추가, 화면에 회원가입 로그인 gui 구현

- 병찬 : 투명도 코드 구현

**<프로젝트 간트차트>**

